

1 Droites, projection sur une droite

exercice 1

Écrire une équation paramétrique de la droite passant par les points $A(1,2,3)$ et $B(4,5,2)$

exercice 2

On considère la droite D qui passe par le point $A(3,2,1)$ et dirigée par le vecteur $\vec{d} = (1,2,-1)$

1. Donner une représentation paramétrique de D
2. Définir D comme l'intersection de deux plans

exercice 3

Soit D la droite définie par l'intersection des plans
$$\begin{cases} x + y - 2z = 1 \\ x + 3z = 2 \end{cases}$$

Donner un point et un vecteur directeur de D

exercice 4

On considère les points $A(1,2,1)$, $B(2,3,-1)$ et $C(0,2,4)$

Écrire une représentation paramétrique de la droite D passant par le point C et parallèle à la droite (AB)

exercice 5

On considère le plan (P) d'équation $x + 3y - 2z = 8$ et le point $A(1,0,2)$.

Déterminer une représentation paramétrique de la droite (D) passant par A et perpendiculaire au plan (P)

exercice 6

On considère la droite (D) passant par le point $A(1,1,0)$ et de vecteur directeur $\vec{d} = (-1,2,3)$.

Déterminer le projeté orthogonal du point $B(1,4,8)$ sur la droite (D)

exercice 7

On considère les points $A(2,-2,0)$, $B(4,2,6)$ et $C(-1,-3,0)$.

Déterminer l'orthocentre du triangle ABC

exercice 8

On considère les points $A(2,-2,0)$, $B(4,2,6)$ et $C(0,0,2)$.

Déterminer le point d'intersection des médianes du triangle (ABC)

exercice 9

On considère les points $A(2,-2,0)$, $B(4,2,6)$ et $C(-1,-3,0)$.

Déterminer le point d'intersection des médiatrices du triangle (ABC)

exercice 10

On considère les points $A(1,-1,0)$, $B(0,1,1)$ et $O(0,0,0)$.

Déterminer le point d'intersection des bissectrices du triangle (OAB)

2 Plans

exercice 51

On considère le plan P passant par le point $A(1,2,4)$ et de couple de vecteurs directeurs (\vec{d}_1, \vec{d}_2) avec $\vec{d}_1 = (1,1, -2)$ et $\vec{d}_2 = (2,0,1)$.

1. Donner une représentation paramétrique de P
2. Donner une équation cartésienne de P

exercice 52

On considère le plan P qui passe par les points $A(1,1,2)$, $B(2,0,4)$ et $C(1,2, -2)$

1. Donner une représentation paramétrique de P
2. Donner une équation cartésienne de P

exercice 53

On considère le plan P passant par le point $A(1,0,3)$ et de couple de vecteurs directeurs (\vec{d}_1, \vec{d}_2) avec $\vec{d}_1 = (1, -1, -2)$ et $\vec{d}_2 = (1,1,1)$.

Donner un vecteur normal au plan P

exercice 54

On considère le plan P passant par le point $A(0,2,1)$ et de vecteur normal $\vec{n} = (1,3,2)$.
Déterminer une équation cartésienne de P

exercice 55

On considère le plan P passant par le point $A(1,2,1)$ et de vecteur normal $\vec{n} = (1, -1,2)$.
Déterminer une représentation paramétrique de P

exercice 56

On considère le point $A(1,2, -3)$ et la droite $(D) : \begin{cases} x - y + z = 1 \\ x + 2z = 0 \end{cases}$
Déterminer le plan qui contient la droite (D) et le point A .

exercice 57

On considère

- le plan P d'équation $x + y - 2z = 5$
- le point $A(1,4,3)$

Déterminer l'intersection de P et de la droite perpendiculaire à P passant par A

exercice 58

3 Sphères

exercice 101

Soient les points $A(1,2,3)$ et $B(3,4,-1)$.

Déterminer l'équation cartésienne de la sphère de diamètre $[AB]$

exercice 102

On considère la sphère S de centre $\Omega(2,0,1)$ et de rayon 5

Déterminer la nature et l'intersection de S avec le plan xOy

exercice 103

On considère

- la sphère S de centre $\Omega(1,1,2)$ et de rayon $R = 4$
- le plan P d'équation $x + y - z = 4$

Déterminer la nature de l'intersection de S et de P

4 Perpendiculaire commune, distance entre deux droites

exercice 151

On considère

- la droite (D_1) qui passe par le point $A_1(1,2,0)$ et de vecteur directeur $\vec{u}_1 = (1,1,1)$
- la droite (D_2) qui passe par le point $A_2(0,1,0)$ et de vecteur directeur $\vec{u}_1 = (0,1,2)$

Déterminer la perpendiculaire commune aux droites (D_1) et (D_2)

exercice 152

On considère

- la droite (D_1) qui passe par le point $A_1(1,0,0)$ et de vecteur directeur $\vec{u}_1 = (1,0,1)$
- la droite (D_2) définie par
$$\begin{cases} x - 2y - 1 = 0 \\ y + z + 1 = 0 \end{cases}$$

Déterminer la perpendiculaire commune aux droites (D_1) et (D_2)

exercice 153

On considère

- la droite (D_1) qui passe par le point $A_1(1,2,1)$ et de vecteur directeur $\vec{u}_1 = (-1,1,1)$
- la droite (D_2) qui passe par le point $A_2(0,1,0)$ et de vecteur directeur $\vec{u}_1 = (0,1,1)$

Déterminer la distance entre les droites (D_1) et (D_2)

exercice 154

Soient les deux droites $(D_1) : \begin{cases} x - y = 1 \\ y + z = 0 \end{cases}$ et $(D_2) : \begin{cases} x + z = 0 \\ y - 2x = 1 \end{cases}$.

Déterminer la perpendiculaire commune à ces deux droites ainsi que la distance entre ces deux droites.

exercice 155

|

exercice 156

|

exercice 157

|

exercice 158

|

Solutions

résolution 1 Il s'agit d'écrire une équation paramétrique de la droite passant par le point $A(1,2,3)$ et de vecteur directeur $\vec{AB} = (3,3, -1)$.

On écrit donc directement

$$\begin{array}{l} f : \mathbb{R} \longrightarrow \mathbb{R}^3 \\ t \longmapsto A + t\vec{AB} = (1 + 3t, 2 + 3t, 3 - t) \end{array}$$

ce qui se présente encore sous la forme

$$\begin{cases} x = 1 + 3t \\ y = 2 + 3t \\ z = 3 - t \end{cases} \text{ avec } t \in \mathbb{R}$$

résolution 2

1. On écrit directement

$$\begin{array}{l} f : \mathbb{R} \longrightarrow \mathbb{R}^3 \\ t \longmapsto A + t\vec{d} = (3 + t, 2 + 2t, 1 - t) \end{array}$$

ce qui se présente encore sous la forme

$$\begin{cases} x = 3 + t \\ y = 2 + 2t \\ z = 1 - t \end{cases} \text{ avec } t \in \mathbb{R}$$

2. A partir de la représentation paramétrique ci-dessus, une méthode consiste à éliminer le paramètre t .

$$\begin{cases} x = 3 + t \\ y = 2 + 2t \\ z = 1 - t \end{cases} \iff \begin{cases} x + z = 4 & (L_1 \leftarrow L_1 + L_3) \\ y + 2z = 4 & (L_2 \leftarrow L_2 + 2L_3) \\ z = 1 - t \end{cases}$$

D est donc, par exemple, défini comme l'intersection des plans d'équations $x + z = 4$ et $y + 2z = 4$. Ce que l'on écrit

$$D : \begin{cases} x + z = 4 \\ y + 2z = 4 \end{cases}$$

résolution 3

- Pour trouver un point de D , il suffit de déterminer un triplet (x,y,z) qui vérifie le système, par exemple le point $A(2, -1,0)$
- $\vec{n}_1 = (1,1, -2)$ est un vecteur normal au plan d'équation $x + y - 2z = 1$
- $\vec{n}_2 = (1,0,3)$ est un vecteur normal au plan d'équation $x + 3z = 0$
- Le produit vectoriel $\vec{n}_1 \wedge \vec{n}_2 = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ -2 \end{pmatrix} \wedge \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 3 \\ -5 \\ -1 \end{pmatrix}$ est un vecteur directeur de D

résolution 4

- La droite (AB) a pour vecteur directeur $\overrightarrow{AB} = (1, 1, -2)$
- La droite D est la droite qui passe par le point C et de vecteur directeur \overrightarrow{AB} ; sa représentation paramétrique est donc

$$\begin{array}{l} f : \mathbb{R} \longrightarrow \mathbb{R}^3 \\ t \longmapsto C + t \cdot \overrightarrow{AB} = (0 + t, 2 + t, 4 - 2t) \end{array}$$

ce que l'on présente encore sous la forme

$$\begin{cases} x = t \\ y = 2 + t \\ z = 4 - 2t \end{cases} \text{ avec } t \in \mathbb{R}$$

résolution 5

- Le vecteur $\vec{n} = (1, 3, -2)$ est un vecteur normal au plan (P) donc est un vecteur directeur de la droite (D)
- La représentation paramétrique de (D) est ainsi

$$\begin{array}{l} f : \mathbb{R} \longrightarrow \mathbb{R}^3 \\ t \longmapsto A + t \cdot \vec{d} = (1 + t, 0 + 3t, 2 - 2t) \end{array}$$

résolution 6

• Notons K le projeté orthogonal du point $B(1,4,8)$ sur la droite (D)

• On va utiliser la formule du projeté orthogonal.

$$\overrightarrow{AK} = \frac{\langle \overrightarrow{AB}, \vec{d} \rangle}{\|\vec{d}\|^2} \cdot \vec{d}$$

ce qui donne

$$\begin{aligned} K &= A + \frac{\langle \overrightarrow{AB}, \vec{d} \rangle}{\|\vec{d}\|^2} \cdot \vec{d} \\ &= \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} + \frac{\langle \begin{pmatrix} 0 \\ 3 \\ 8 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} -1 \\ 2 \\ 3 \end{pmatrix} \rangle}{14} \begin{pmatrix} -1 \\ 2 \\ 3 \end{pmatrix} \\ &= \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} + \frac{15}{7} \begin{pmatrix} -1 \\ 2 \\ 3 \end{pmatrix} \\ &= \begin{pmatrix} -8/7 \\ 37/7 \\ 45/7 \end{pmatrix} \end{aligned}$$

Le point K a pour coordonnées $(-8/7, 37/7, 45/7)$

[scale=0.7]geo3D_06.eps

résolution 7

- On note $A(2, -2, 0)$, $B(4, 2, 6)$ et $C(-1, -3, 0)$

- Le plan ABC a pour vecteur normal $\overrightarrow{AB} \wedge \overrightarrow{AC} = \begin{pmatrix} 2 \\ 4 \\ 6 \end{pmatrix} \wedge \begin{pmatrix} -3 \\ -1 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 6 \\ -18 \\ 10 \end{pmatrix}$

Notons $\vec{n} = \begin{pmatrix} 3 \\ -9 \\ 5 \end{pmatrix}$: c'est un vecteur normal à ce plan.

[scale=1.1]GEO3D₉₇₅.eps

- **La hauteur issue de A** est la droite (D_A) qui passe par A et qui est perpendiculaire à (BC) , c'est à dire qui a pour vecteur directeur $\vec{d}_A = \vec{n} \wedge \overrightarrow{BC} = \begin{pmatrix} 3 \\ -9 \\ 5 \end{pmatrix} \wedge \begin{pmatrix} -5 \\ -5 \\ -6 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 79 \\ -7 \\ -60 \end{pmatrix}$.

Une représentation paramétrique de (D_A) est donc

$$\begin{array}{l} \mathbb{R} \longrightarrow \mathbb{R}^3 \\ \lambda \longmapsto \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = A + \lambda \cdot \vec{d}_A = \begin{pmatrix} 2 \\ -2 \\ 0 \end{pmatrix} + \lambda \cdot \begin{pmatrix} 79 \\ -7 \\ -60 \end{pmatrix} \end{array}$$

- **La hauteur issue de B** est la droite (D_B) qui passe par B et qui est perpendiculaire à (AC) , c'est à dire qui a pour vecteur directeur $\vec{d}_B = \vec{n} \wedge \overrightarrow{AC} = \begin{pmatrix} 3 \\ -9 \\ 5 \end{pmatrix} \wedge \begin{pmatrix} -3 \\ -1 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 5 \\ -15 \\ -30 \end{pmatrix} = 5 \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ -3 \\ -6 \end{pmatrix}$

Une représentation paramétrique de (D_B) est donc

$$\boxed{\begin{array}{l} \mathbb{R} \longrightarrow \mathbb{R}^3 \\ \mu \longmapsto \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = B + \mu \cdot \vec{d}_B = \begin{pmatrix} 4 \\ 2 \\ 6 \end{pmatrix} + \mu \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ -3 \\ -6 \end{pmatrix} \end{array}}$$

- **Notons Ω l'orthocentre du triangle ABC** , c'est à dire l'intersection des droites (D_A) et (D_B) . Les coordonnées de Ω sont caractérisées par le système

$$\begin{cases} x = 2 + 79\lambda \\ y = -2 - 7\lambda \\ z = -60\lambda \\ x = 4 + \mu \\ y = 2 - 3\mu \\ z = 6 - 6\mu \end{cases}$$

La résolution de ce système donne $\boxed{\Omega\left(\frac{125}{23}, \frac{-53}{23}, \frac{-60}{23}\right)}$!

(pour info: avec $\lambda = 1/23$ et $\mu = 33/23$)

résolution 8

- On considère les points $A(2, -2, 0)$, $B(4, 2, 6)$ et $C(0, 0, 2)$.

[scale=1.1]GEO3D_08.eps Notons H le milieu du segment [BC]

$$O_n a H = \left(\frac{x_B + x_C}{2}, \frac{y_B + y_C}{2}, \frac{z_B + z_C}{2} \right) = (2, 1, 4)$$

- Notons (D_A) la médiane issue de A .

c' est la droite qui passe par le point A et de vecteur directeur $\overrightarrow{AH} = (0, 3, 4)$
sa représentation paramétrique est donc

$$\begin{array}{l} \mathbb{R} \longrightarrow \mathbb{R}^3 \\ \lambda \longmapsto \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = A + \lambda \cdot \overrightarrow{AH} = \begin{pmatrix} 2 \\ -2 \\ 0 \end{pmatrix} + \lambda \cdot \begin{pmatrix} 0 \\ 3 \\ 4 \end{pmatrix} \end{array}$$

- Notons K le milieu du segment $[AC]$

$$\text{On a } K = \left(\frac{x_A + x_C}{2}, \frac{y_A + y_C}{2}, \frac{z_A + z_C}{2} \right) = (1, -1, 1)$$

- Notons (D_B) la médiane issue de B .

c' est la droite qui passe par le point B et de vecteur directeur $\overrightarrow{BK} = (-3, -3, -5)$
sa représentation paramétrique est donc

$$\begin{array}{l} \mathbb{R} \longrightarrow \mathbb{R}^3 \\ \mu \longmapsto \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = B + \mu \cdot \overrightarrow{BK} = \begin{pmatrix} 4 \\ 2 \\ 6 \end{pmatrix} + \mu \cdot \begin{pmatrix} -3 \\ -3 \\ -5 \end{pmatrix} \end{array}$$

- Notons Ω le point de concourance des médianes.

Les coordonnées de Ω sont caractérisées par le système

$$\begin{cases} x = 2 \\ y = -2 + 3\lambda \\ z = 4\lambda \\ x = 4 - 3\mu \\ y = 2 - 3\mu \\ z = 6 - 5\mu \end{cases}$$

La résolution de ce système donne $\Omega(2, 0, \frac{8}{3})$!

(pour info: avec $\lambda = \mu = 2/3$)

résolution 9

- On note $A(2, -2, 0)$, $B(4, 2, 6)$ et $C(-1, -3, 0)$.

- Le plan ABC a pour vecteur normal $\overrightarrow{AB} \wedge \overrightarrow{AC} = \begin{pmatrix} 2 \\ 4 \\ 6 \end{pmatrix} \wedge \begin{pmatrix} -2 \\ 2 \\ +2 \end{pmatrix} = 4 \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \end{pmatrix} \wedge \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} = 4 \cdot \begin{pmatrix} -1 \\ -4 \\ 3 \end{pmatrix}$

Notons $\vec{n} = \begin{pmatrix} -1 \\ -4 \\ 3 \end{pmatrix}$: c'est un vecteur normal à ce plan.

[scale=1.1]geo3D_09.eps Notons H le milieu du segment [BC]

$$O_n a H = \left(\frac{x_B + x_C}{2}, \frac{y_B + y_C}{2}, \frac{z_B + z_C}{2} \right) = (2, 1, 4)$$

- Notons (D_H) la médiatrice du segment $[BC]$

c' est la droite qui passe par le point H et qui est perpendiculaire à la droite (BC) , c'est donc une

droite de vecteur directeur $\vec{n} \wedge \overrightarrow{BC} = \begin{pmatrix} -1 \\ -4 \\ 3 \end{pmatrix} \wedge \begin{pmatrix} -4 \\ -2 \\ -4 \end{pmatrix} = 2 \cdot \underbrace{\begin{pmatrix} 11 \\ -8 \\ -7 \end{pmatrix}}_{\vec{d}_H}$.

Une représentation paramétrique de (D_H) est donc

$$\begin{array}{l} \mathbb{R} \longrightarrow \mathbb{R}^3 \\ \lambda \longmapsto \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = H + \lambda \cdot \vec{d}_H = \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 4 \end{pmatrix} + \lambda \cdot \begin{pmatrix} 11 \\ -8 \\ -7 \end{pmatrix} \end{array}$$

- Notons K le milieu du segment $[AC]$

$$\text{On a } K = \left(\frac{x_A + x_C}{2}, \frac{y_A + y_C}{2}, \frac{z_A + z_C}{2} \right) = (1, -1, 1)$$

- Notons (D_K) la médiatrice du segment $[AC]$

c' est la droite qui passe par le point K et qui est perpendiculaire à la droite (AC) , c'est donc une

droite de vecteur directeur $\vec{n} \wedge \overrightarrow{AC} = \begin{pmatrix} -1 \\ -4 \\ 3 \end{pmatrix} \wedge \begin{pmatrix} -2 \\ 2 \\ 2 \end{pmatrix} = -2 \cdot \underbrace{\begin{pmatrix} 7 \\ 2 \\ 5 \end{pmatrix}}_{\vec{d}_K}$.

Une représentation paramétrique de (D_K) est donc

$$\begin{array}{l} \mathbb{R} \longrightarrow \mathbb{R}^3 \\ \mu \longmapsto \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = K + \mu \cdot \vec{d}_K = \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix} + \mu \cdot \begin{pmatrix} 7 \\ 2 \\ 5 \end{pmatrix} \end{array}$$

- Notons Ω le point de concourance des médiatrices.

Les coordonnées de Ω sont caractérisées par le système

$$\begin{cases} x = 2 + 11\lambda \\ y = 1 - 8\lambda \\ z = 4 - 7\lambda \\ x = 1 + 7\mu \\ y = -1 + 2\mu \\ z = 1 + 5\mu \end{cases}$$

La résolution de ce système donne $\Omega\left(\frac{48}{13}, \frac{-3}{13}, \frac{38}{13}\right)$!

(pour info: avec $\lambda = 2/13$ et $\mu = 5/13$)

Le centre du cercle circonscrit au triangle ABC est le point Ω , point de concours des médianes

résolution 10

- On note $A(1, -1, 0)$, $B(0, 1, 1)$ et $O(0, 0, 0)$.

[scale=1.1]geo3D010.eps

- **La bissectrice issue de A** est la droite qui passe par le point A et a pour vecteur directeur

$$\frac{\overrightarrow{AB}}{\|\overrightarrow{AB}\|} + \frac{\overrightarrow{AO}}{\|\overrightarrow{AO}\|} = \frac{1}{\sqrt{6}} \begin{pmatrix} -1 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix} + \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} = \frac{1}{\sqrt{6}} \cdot \underbrace{\begin{pmatrix} -1 - \sqrt{3} \\ 2 + \sqrt{3} \\ 1 \end{pmatrix}}_{=\vec{d}_A}$$

Une représentation paramétrique de cette bissectrice est donc

$$\begin{array}{l} \mathbb{R} \longrightarrow \mathbb{R}^3 \\ \lambda \longmapsto \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = A + \lambda \cdot \vec{d}_A = \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 0 \end{pmatrix} + \lambda \cdot \begin{pmatrix} -1 - \sqrt{3} \\ 2 + \sqrt{3} \\ 1 \end{pmatrix} \end{array}$$

- La bissectrice issue de O est la droite qui passe par le point O et a pour vecteur directeur

$$\frac{\overrightarrow{OA}}{\|\overrightarrow{OA}\|} + \frac{\overrightarrow{OB}}{\|\overrightarrow{OB}\|} = \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 0 \end{pmatrix} + \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} = \frac{1}{\sqrt{2}} \cdot \underbrace{\begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}}_{=\vec{d}_O}$$

Une représentation paramétrique de cette bissectrice est donc

$$\boxed{\begin{array}{l} \mathbb{R} \longrightarrow \mathbb{R}^3 \\ \mu \longmapsto \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = O + \mu \cdot \vec{d}_O = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} + \mu \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \end{array}}$$

- Notons Ω le point de concourance des bissectrices.
Les coordonnées de Ω sont caractérisées par le système

$$\begin{cases} x = 1 - (1 + \sqrt{3}) \cdot \lambda \\ y = -1 + (2 + \sqrt{3}) \lambda \\ z = \lambda \\ x = \mu \\ y = 0 \\ z = \mu \end{cases}$$

La résolution de ce système donne $\boxed{\Omega(2 - \sqrt{3}, 0, 2 - \sqrt{3})}$!

(pour info: avec $\lambda = \mu = 2 - \sqrt{3}$)

Le centre du cercle inscrit dans le triangle OAB est le point de concours des bissectrices

résolution 51

1. On écrit directement

$$f : \mathbb{R}^2 \longrightarrow \mathbb{R}^3 \\ (\lambda, \mu) \longmapsto A + \lambda \cdot \vec{d}_1 + \mu \cdot \vec{d}_2 = (1 + \lambda + 2\mu, 2 + \lambda, 4 - 2\lambda + \mu)$$

ce que l'on présente encore sous la forme

$$\begin{cases} x = 1 + \lambda + 2\mu \\ y = 2 + \lambda \\ z = 4 - 2\lambda + \mu \end{cases} \text{ avec } (\lambda, \mu) \in \mathbb{R}^2$$

2. Soit M le point de coordonnées (x, y, z)

On a les équivalences

$$M \in P \iff \overrightarrow{AM} \in \text{vect}((\vec{d}_1, \vec{d}_2)) \iff \det(\overrightarrow{AM}, \vec{d}_1, \vec{d}_2) = 0$$

L'équation cartésienne du plan est donc

$$\begin{vmatrix} x-1 & 1 & 2 \\ y-2 & 1 & 0 \\ z-4 & -2 & 1 \end{vmatrix} = 0 \text{ soit } (x-1) - 5(y-2) - 2(z-4) = 0$$

Au final, on trouve

$$x - 5y - 2z + 17 = 0$$

résolution 52

1. Le plan P est le plan qui passe par le point $A(1,1,2)$ et de couple de vecteurs $(\vec{AB}, \vec{AC}) = ((1, -1, 2), (0, 1, -4))$.

Sa représentation paramétrique est donc

$$\begin{array}{l} f: \mathbb{R}^2 \longrightarrow \mathbb{R}^3 \\ (\lambda, \mu) \longmapsto A + \lambda \cdot \vec{AB} + \mu \cdot \vec{AC} = (1 + \lambda, 1 - \lambda + \mu, 2 + 2\lambda - 4\mu) \end{array}$$

ce que l'on présente encore sous la forme

$$\begin{cases} x = 1 + \lambda \\ y = 1 - \lambda + \mu \\ z = 2 + 2\lambda - 4\mu \end{cases} \quad \text{avec } (\lambda, \mu) \in \mathbb{R}^2$$

résolution 53 Le produit vectoriel

$$\vec{d}_1 \wedge \vec{d}_2 = \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ -2 \end{pmatrix} \wedge \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ -3 \\ 2 \end{pmatrix}$$

est un vecteur normal au plan P

résolution 54 Soit $M(x,y,z)$ un point.

On a les équivalences suivantes:

$$M \in P \iff \overrightarrow{AM} \cdot \vec{n} = 0 \iff \begin{pmatrix} x-0 \\ y-2 \\ z-1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ 3 \\ 2 \end{pmatrix} = 0 \iff x + 3y + 2z - 8 = 0$$

P est le plan d'équation cartésienne $x + 3y + 2z - 8 = 0$

résolution 55

- Il nous suffit de déterminer un couple de vecteurs directeurs.

Pour cela, il suffit de donner deux vecteurs non colinéaires entre eux, et orthogonaux à \vec{n}

Par exemple $\vec{d}_1 = (1,1,0)$ et $\vec{d}_2 = (0,2,1)$

- La représentation paramétrique correspondante est

$$\begin{array}{l} f : \mathbb{R}^2 \longrightarrow \mathbb{R}^3 \\ (\lambda, \mu) \longmapsto A + \lambda \cdot \vec{d}_1 + \mu \cdot \vec{d}_2 = (1 + \lambda, 2 + \lambda + 2\mu, 1 + \mu) \end{array}$$

ce que l'on présente encore sous la forme

$$\begin{cases} x = 1 + \lambda \\ y = 2 + \lambda + 2\mu \\ z = 1 + \mu \end{cases} \text{ avec } (\lambda, \mu) \in \mathbb{R}^2$$

résolution 56

- On peut par exemple considérer deux points de la droite D .

$$B(0, -1, 0) \quad \text{et} \quad C(2, 0, -1)$$

- Puis écrire l'équation du plan qui passe par les points A, B et C ,
C'est à dire le plan qui passe par $B(0, -1, 0)$ et de vecteurs directeurs $\overrightarrow{BA} = (1, 3, -3)$ et $\overrightarrow{BC} = (2, 1, -1)$.

Son équation est donc

$$\begin{vmatrix} x - 0 & 1 & 2 \\ y + 1 & 3 & 1 \\ z - 0 & -3 & -1 \end{vmatrix} = 0$$

On trouve

$$y + z + 1 = 0$$

résolution 57

- Notons D la droite perpendiculaire à P passant par A

- un vecteur directeur de D est un vecteur normal de P , donc par exemple $\vec{d} = (1, 1, -2)$
Une représentation paramétrique de D est donc

$$\begin{aligned} \mathbb{R} &\longrightarrow \mathbb{R}^3 \\ t &\longmapsto A + t.\vec{d} = (1+t, 4+t, 3-2t) \end{aligned}$$

- L'intersection de D et P est caractérisée par le système

$$\begin{cases} x &= 1+t \\ y &= 4+t \\ z &= 3-2t \\ x+y-2z &= 5 \end{cases} \iff \begin{cases} x &= 1+t \\ y &= 4+t \\ z &= 3-2t \\ 6t-1 &= 5 \end{cases} \iff \begin{cases} x &= 1+t \\ y &= 4+t \\ z &= 3-2t \\ t &= 1 \end{cases} \iff \begin{cases} x &= 2 \\ y &= 5 \\ z &= 1 \\ t &= 1 \end{cases}$$

L'intersection est le point $(2, 5, 1)$

résolution 58

résolution 101 • C'est l'ensemble des points M tels que $\overrightarrow{AM} \cdot \overrightarrow{BM} = 0$.

L'équation est donc donnée par

$$\begin{pmatrix} x-1 \\ y-2 \\ z-3 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} x-3 \\ y-4 \\ z+1 \end{pmatrix} = 0 \text{ soit } (x-1)(x-3) + (y-2)(y-4) + (z-3)(z+1) = 0$$

ce qui donne en développant $x^2 + y^2 + z^2 - 4x - 8y - 2z + 8 = 0$

- Une autre méthode consiste à dire que c'est la sphère de centre $\Omega = \text{mil}[AB]$ et de rayon $R = \frac{\|\overrightarrow{AB}\|}{2}$

On a ici:

$$- \Omega = \frac{A+B}{2} = (2,3,1)$$

$$- \overrightarrow{AB} = (2,2,-4) \text{ donc } \|\overrightarrow{AB}\|^2 = 2^2 + 2^2 + (-4)^2 = 24.$$

$$\text{Ainsi } R = \frac{\|\overrightarrow{AB}\|}{2} = \frac{2\sqrt{6}}{2} = \sqrt{6}$$

L'équation cartésienne est ainsi $(x-2)^2 + (y-3)^2 + (z-1)^2 = (\sqrt{6})^2 = 6$

résolution 102

- On sait que l'intersection d'une sphère et d'un plan est soit un cercle, soit un point, soit vide.
- L'intersection de S avec le plan xOy est caractérisé par le système

$$\begin{cases} (x-2)^2 + y^2 + (z-1)^2 = 25 \\ z = 0 \end{cases} \iff \begin{cases} (x-2)^2 + y^2 = 24 \\ z = 0 \end{cases}$$

On reconnaît le cercle de centre $(2,0,0)$ et de rayon $\sqrt{24} = 2\sqrt{6}$ tracé dans le plan xOy

résolution 103

- On sait que l'intersection d'une sphère et d'un plan est soit un cercle, soit un point, soit vide.
- On a $d(\Omega, P) = \frac{|1 + 1 - 2 - 4|}{\sqrt{3}} = \frac{4}{\sqrt{3}}$
- Comme $d(\Omega, P) < R$ on sait que l'intersection sera un cercle C ,
et que le rayon de ce cercle sera $r = \sqrt{R^2 - d(\Omega, P)^2} = \sqrt{4^2 - \left(\frac{4}{\sqrt{3}}\right)^2} = 4 \cdot \sqrt{\frac{2}{3}}$
- Notons
 - $\vec{n} = (1, 1, -1)$ un vecteur normal au plan P
 - A le projeté orthogonal de Ω sur P . (on sait que A sera le centre du cercle C)
- Le point A est à l'intersection du plan P et de la droite qui passe par Ω et est normale au plan P . Il est donc caractériser par le système

$$\begin{cases} x & = 1 + t \\ y & = 1 + t \\ z & = 2 - t \\ x + y - z & = 4 \end{cases} \iff \begin{cases} x & = 1 + t \\ y & = 1 + t \\ z & = 2 - t \\ 3t & = 4 \end{cases} \iff \begin{cases} x & = 7/3 \\ y & = 7/3 \\ z & = 2/3 \\ t & = 4/3 \end{cases}$$

C est le cercle de centre $A(7/3, 7/3, 2/3)$ et de rayon $r = 4 \cdot \sqrt{\frac{2}{3}}$

[scale=1]resol103.eps

résolution 151

- Notons (Δ) la perpendiculaire commune à (D_1) et (D_2) .

- La perpendiculaire commune (Δ) est dirigée par le vecteur $\vec{n} = \vec{u}_1 \wedge \vec{u}_2 = (1, -2, 1)$

- Notons P_1 le plan passant par le point A_1 et de vecteurs directeurs \vec{u}_1 et \vec{n} .
(on considère ce plan car il contient la droite (Δ))

Ce plan a pour équation cartésienne

$$\begin{vmatrix} x-1 & 1 & 1 \\ y-2 & 1 & -2 \\ z-0 & 1 & 1 \end{vmatrix} = 0 \quad \text{c'est à dire} \quad x - z - 1 = 0$$

- Notons P_2 le plan passant par le point A_2 et de vecteurs directeurs \vec{u}_2 et \vec{n} .
(on considère ce plan car lui aussi contient la droite (Δ))

Ce plan a pour équation cartésienne

$$\begin{vmatrix} x-0 & 0 & 1 \\ y-1 & 1 & -2 \\ z-0 & 2 & 1 \end{vmatrix} = 0 \quad \text{c'est à dire} \quad 5x + 2y - z - 2 = 0$$

- La droite (Δ) est caractérisée par l'intersection des plans P_1 et P_2 .

On a ainsi

$$(\Delta) : \begin{cases} x - z - 1 & = 0 \\ 5x + 2y - z - 2 & = 0 \end{cases}$$

[scale=1.1]geo3D152.eps

résolution 152

- Commencons par déterminer un point et un vecteur directeur de (D_2) .

i) le point $A_2(1,0, -1)$ appartient à (D_2)

ii) le produit vectoriel des deux vecteurs normaux aux plans définissant (D_2) donne un vecteur directeur de (D_2) , c'est à dire $\vec{u}_2 = (1, -2,0) \wedge (0,1,1) = (-2, -1,1)$

- Notons (Δ) la perpendiculaire commune à (D_1) et (D_2) .
- La perpendiculaire commune (Δ) est dirigée par le vecteur $\vec{n} = \vec{u}_1 \wedge \vec{u}_2 = (1, -3, -1)$
- Notons P_1 le plan passant par le point A_1 et de vecteurs directeurs \vec{u}_1 et \vec{n} .
(on considère ce plan car il contient la droite (Δ))

Ce plan a pour équation cartésienne

$$\begin{vmatrix} x-1 & 1 & 1 \\ y-0 & 0 & -3 \\ z-0 & 1 & -1 \end{vmatrix} = 0 \quad \text{c'est à dire} \quad 3x + 2y - 3z - 3 = 0$$

- Notons P_2 le plan passant par le point A_2 et de vecteurs directeurs \vec{u}_2 et \vec{n} .
(on considère ce plan car lui aussi contient la droite (Δ))

Ce plan a pour équation cartésienne

$$\begin{vmatrix} x-1 & -2 & 1 \\ y-0 & -1 & -3 \\ z+1 & 1 & -1 \end{vmatrix} = 0 \quad \text{c'est à dire} \quad 4x - y + 7z + 3 = 0$$

- La droite (Δ) est caractérisée par l'intersection des plans P_1 et P_2 .
On a ainsi

$$(\Delta) : \begin{cases} 3x + 2y - 3z - 3 = 0 \\ 4x - y + 7z + 3 = 0 \end{cases}$$

[scale=0.9]geo3D152.eps

résolution 153

- Notons (Δ) la perpendiculaire commune à (D_1) et (D_2) .

- La perpendiculaire commune (Δ) est dirigée par le vecteur $\vec{n} = \vec{u}_1 \wedge \vec{u}_2 = (0, 1, -1)$

- Notons P_1 le plan passant par le point A_1 et de vecteurs directeurs \vec{u}_1 et \vec{n} .
(on considère ce plan car il contient la droite (Δ))

Ce plan a pour équation cartésienne

$$\begin{vmatrix} x-1 & -1 & 0 \\ y-2 & 1 & 1 \\ z-1 & 1 & -1 \end{vmatrix} = 0 \quad \text{c'est à dire} \quad 2x + y + z - 5 = 0$$

- Déterminons l'intersection de P_1 avec la droite (D_2)
(cela va nous donner le point intersection des droites (D_2) et (Δ))

i) Une représentation paramétrique de (D_2) est $\begin{cases} x = 0 \\ y = 1 + \lambda \\ z = \lambda \end{cases}, \lambda \in \mathbb{R}$

ii) L'intersection de (D_2) avec le plan P_1 est ainsi caractérisé par le système

$$\begin{cases} x = 0 \\ y = 1 + \lambda \\ z = \lambda \\ 2x + y + z - 5 = 0 \end{cases} \iff \begin{cases} x = 0 \\ y = 1 + \lambda \\ z = \lambda \\ 1 + 2\lambda - 5 = 0 \end{cases} \iff \begin{cases} x = 0 \\ y = 3 \\ z = 2 \\ \lambda = 2 \end{cases}$$

Ainsi, l'intersection de P_1 avec la droite (D_2) est le point $K_2(0,3,2)$

- La distance entre les droites (D_1) et (D_2) est égale à la distance entre le point K_2 et la droite (D_1) ; cette distance est donnée par la formule

$$\frac{\|\overrightarrow{A_1 K_2} \wedge \vec{u}_1\|}{\|\vec{u}_1\|}$$

avec

$$\overrightarrow{A_1 K_2} \wedge \vec{u}_1 = \begin{pmatrix} 0 & -1 \\ 3 & -2 \\ 2 & -1 \end{pmatrix} \wedge \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \quad (!!!)$$

Ainsi $\boxed{d((D_1), (D_2)) = 0} \quad (!!!)$

remarque: les deux droites sont en fait concourantes au point $(0,3,2)$!

résolution 154

- Notons (Δ) la perpendiculaire commune à (D_1) et (D_2)

- On commence par déterminer, pour chacune des droites (D_1) et (D_2) , un point et un vecteur directeur.

i) (D_1) passe par le point $A_1(1,0,0)$ et est dirigé par $\vec{u}_1 = (1,1,-1)$

ii) (D_2) passe par le point $A_2(0,1,0)$ et est dirigé par $\vec{u}_2 = (1,2,-1)$

- La perpendiculaire commune (Δ) est dirigée par le vecteur $\vec{n} = \vec{u}_1 \wedge \vec{u}_2 = (1,0,1)$

- Notons P_2 le plan passant par le point A_2 et de vecteurs directeurs \vec{u}_2 et \vec{n} .
(on considère ce plan car lui aussi contient la droite (Δ))

Ce plan a pour équation cartésienne

$$\begin{vmatrix} x-0 & 1 & 1 \\ y-1 & 2 & 0 \\ z-0 & -1 & 1 \end{vmatrix} = 0 \quad \text{c'est à dire} \quad x - y - z + 1 = 0$$

- Déterminons l'intersection de P_2 avec la droite (D_1)
(cela va nous donner le point intersection des droites (D_1) et (Δ))

i) Une représentation paramétrique de (D_1) est $\begin{cases} x = 1 + \lambda \\ y = \lambda \\ z = -\lambda \end{cases}, \lambda \in \mathbb{R}$

ii) L'intersection de (D_1) avec le plan P_2 est ainsi caractérisé par le système

$$\begin{cases} x = 1 + \lambda \\ y = \lambda \\ z = -\lambda \\ x - y - z + 1 = 0 \end{cases} \iff \begin{cases} x = 1 + \lambda \\ y = \lambda \\ z = -\lambda \\ 2 + \lambda = 0 \end{cases} \iff \begin{cases} x = -1 \\ y = -2 \\ z = 2 \\ \lambda = -2 \end{cases}$$

Ainsi, l'intersection de P_1 avec la droite (D_2) est le point $K_1(-1, -2, 2)$

première conclusion: (Δ) passe par le point $K_1(-1, -2, 2)$ et est dirigée par le vecteur $\vec{n} = (1,0,1)$

- La distance entre les droites (D_1) et (D_2) est égale à la distance entre le point K_1 et la droite (D_2) ; cette distance est donnée par la formule

$$\frac{\|\vec{A_2K_1} \wedge \vec{u}_2\|}{\|\vec{u}_2\|}$$

avec

$$\vec{A_1K_2} \wedge \vec{u}_2 = \begin{pmatrix} -1-0 \\ -2-1 \\ 2-0 \end{pmatrix} \wedge \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ -1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$$

Ainsi $d((D_1), (D_2)) = \frac{\sqrt{3}}{\sqrt{6}} = \frac{1}{\sqrt{2}}$ (!!!)

voir l'illustration à la page suivante

[scale=1.4]geo3D₁52.*eps*

résolution 155

résolution 156

résolution 157

résolution 158