

# Problème de Géométrie

$\mathbb{R}^3$  est rapporté au repère orthonormé direct  $(O, \vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$ .

$a$  désigne un réel strictement positif fixé et  $\theta$  un réel de l'intervalle  $[0, \pi]$

On considère les droites  $D$  et  $D'$  définies respectivement par les équations

$$D \begin{cases} x - y = 0 \\ z + a = 0 \end{cases} \quad D' \begin{cases} x + y = 0 \\ z - a = 0 \end{cases}$$

On note  $S$  la surface définie comme l'ensemble des points de  $\mathbb{R}^3$  équidistants de  $D$  et  $D'$

## Préliminaire:

1. Démontrer que la distance entre le point  $M$  et la droite  $\Delta$  (droite définie comme passant par le point  $A$  et de vecteur directeur  $\vec{\delta}$ ) est donnée par la formule  $d(M, \Delta) = \frac{\|\overrightarrow{AM} \wedge \vec{\delta}\|}{\|\vec{\delta}\|}$

2.  $\lambda$  étant un réel non nul fixé.

On considère l'arc paramétré  $(C) : \begin{cases} x = t \\ y = \lambda.t^2 \end{cases}$  avec  $t \in \mathbb{R}$

Déterminer la développée de l'arc  $(C)$

On vérifiera que le centre de courbure à l'instant  $t = 0$  a pour coordonnées  $(0, \frac{1}{2\lambda})$

## Problème

3. Vérifier qu'une équation cartésienne de  $S$  est  $xy - 2az = 0$
4. Déterminer 4 symétries évidentes qui laissent globalement invariante  $S$
5. Etudier l'intersection de  $S$  avec le plan d'équation  $y = h$  où  $h \in \mathbb{R}$ .  
Représenter les cas  $h = 0$  et  $h = a$
6. Etudier l'intersection de  $S$  avec le plan d'équation  $z = h$  où  $h \in \mathbb{R}$ .  
Représenter les cas  $h = 0$  et  $h = \frac{1}{a}$
7. Etudier la régularité de la surface  $S$ .  
En un point régulier  $M_0(x_0, y_0, z_0)$  de  $S$ , écrire l'équation cartésienne du plan tangent  $\mathcal{P}_{M_0}$  à  $S$ .  
Etudier localement la position du plan  $\mathcal{P}_{M_0}$  et de  $S$

8. On note  $\Gamma_\theta$  la courbe intersection de  $S$  et du plan d'équation  $x \cdot \sin \theta - y \cdot \cos \theta = 0$

(a) Montrer que  $\Gamma_\theta$  admet la représentation paramétrique  $\begin{cases} x = t \cdot \cos \theta \\ y = t \cdot \sin \theta \\ z = t^2 \cdot \frac{\sin 2\theta}{4a} \end{cases}$  avec  $t \in \mathbb{R}$

(b) Déterminer la nature du projeté de  $\Gamma_\theta$  sur le plan  $xOy$

(c) Déterminer la nature du projeté de  $\Gamma_\theta$  sur le plan  $xOz$  et indiquer ses éléments.

(d) En écrivant la représentation paramétrique de  $\Gamma_\theta$  dans un repère orthonormé bien choisi, déterminer la nature de  $\Gamma_\theta$

(e) On remarque que le point  $O$  est un point de la courbe  $\Gamma_\theta$ .

On note  $C_\theta$  le centre de courbure de  $\Gamma_\theta$  associé au point  $O$ .

Montrer que pour  $\theta \neq 0 \left[ \frac{\pi}{2} \right]$  on a  $\overrightarrow{OC_\theta} = \frac{2a}{\sin(2\theta)} \cdot \vec{k}$

Indiquer le lieu décrit par le point  $C_\theta$  lorsque  $\theta$  varie.

9. (a) Montrer que  $S$  admet pour représentation paramétrique  $(\mathbb{R}^2, f)$  avec

$$\boxed{\begin{array}{l} f : \mathbb{R}^2 \longrightarrow \mathbb{R}^3 \\ (u, v) \longmapsto (u, 2 \cdot a \cdot v, u \cdot v) \end{array}}$$

La surface  $S$  est-elle une surface réglée?

(b) Le plan tangent est-il le même le long d'une même génératrice?

(c) Existe-t-il deux points d'une même génératrice en lesquels le plan tangent est identique?

**CORRECTION**

1. Voir la démonstration réalisée en classe.
2. Pour tout  $t$  réel on note  $f(t) = M(t) = (t, \lambda t^2)$

On a ainsi

- $f'(t) = (1, 2\lambda t)$  et  $s'(t) = \|f'(t)\| = \sqrt{1 + 4\lambda^2 t^2}$
- $\vec{T} = \frac{f'(t)}{\|f'(t)\|} = \frac{1}{\sqrt{1 + 4\lambda^2 t^2}} \begin{pmatrix} 1 \\ 2\lambda t \end{pmatrix}$  et  $\vec{N} = \frac{1}{\sqrt{1 + 4\lambda^2 t^2}} \begin{pmatrix} -2\lambda t \\ 1 \end{pmatrix}$
- Notons  $\alpha$  le paramètre angulaire, on a par définition  $\begin{pmatrix} \cos \alpha \\ \sin \alpha \end{pmatrix} = \vec{T}$  et ainsi  $\forall t \in \mathbb{R}$ ,  $\tan \alpha = 2\lambda t$   
En dérivant on obtient  $\alpha'(t) \cdot (1 + \tan^2 \alpha(t)) = 2\lambda$ , c'est à dire  $\alpha'(t) = \frac{2\lambda}{1 + 4\lambda^2 t^2}$
- Par définition, on a  $\gamma = \frac{d\alpha}{ds}$ , c'est à dire ici

$$\gamma(t) = \frac{\alpha'(t)}{s'(t)} = \frac{2\lambda}{(1 + 4\lambda^2 t^2)^{3/2}}$$

- En notant  $C$  le centre de courbure, on a

$$C(t) = M(t) + \frac{1}{\gamma(t)} \vec{N} = \dots = \begin{pmatrix} -4\lambda^2 t^3 \\ 3\lambda t^2 + \frac{1}{2\lambda} \end{pmatrix}$$

On a bien en particulier  $C(0) = (0, \frac{1}{2\lambda})$

La développée de  $(C)$  est la courbe de rep. paramétrique  $\begin{cases} x = -4\lambda^2 t^3 \\ y = 3\lambda t^2 + \frac{1}{2\lambda} \end{cases}$  avec  $t \in \mathbb{R}$

3.
  - La droite  $D$  passe par le point  $A = (0, 0, -a)$  et de vecteur directeur  $\vec{d} = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}$ .
  - La droite  $D'$  passe par le point  $A' = (0, 0, a)$  et de vecteur directeur  $\vec{d}' = \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 0 \end{pmatrix}$ .
  - Soit  $M = (x, y, z)$ 
    - On a  $\overrightarrow{AM} \wedge \vec{d} = \begin{pmatrix} x \\ y \\ z + a \end{pmatrix} \wedge \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -z - a \\ z + a \\ x - y \end{pmatrix}$  et donc  $d(M, D)^2 = \frac{2(z + a)^2 + (x - y)^2}{2}$
    - On a  $\overrightarrow{A'M} \wedge \vec{d}' = \begin{pmatrix} x \\ y \\ z - a \end{pmatrix} \wedge \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} z - a \\ z - a \\ -x - y \end{pmatrix}$  et donc  $d(M, D')^2 = \frac{2(z - a)^2 + (x + y)^2}{2}$
    - On en déduit l'équivalence

$$M(x, y, z) \in S \iff 2(z - a)^2 + (x + y)^2 = 2(z + a)^2 + (x - y)^2 \iff xy = 2za$$

Conclusion: l'équation cartésienne de  $S$  est bien  $xy - 2az = 0$

4. • Soit  $(x,y,z) \in \mathbb{R}^3$ .  
On a l'équivalence

$$M = (x,y,z) \in S \iff M' = (-x, -y, z) \in S$$

$S$  est donc globalement invariante par la symétrie par rapport à l'axe  $(Oz)$

- On a l'équivalence

$$M = (x,y,z) \in S \iff M' = (-x,y, -z) \in S$$

$S$  est donc globalement invariante par la symétrie par rapport à l'axe  $(Oy)$

- On a l'équivalence

$$M = (x,y,z) \in S \iff M' = (x, -y, -z) \in S$$

$S$  est donc globalement invariante par la symétrie par rapport à l'axe  $(Ox)$

- On a l'équivalence

$$M = (x,y,z) \in S \iff M' = (y,x,z) \in S$$

$S$  est donc globalement invariante par la symétrie par rapport au plan d'équation  $x - y = 0$

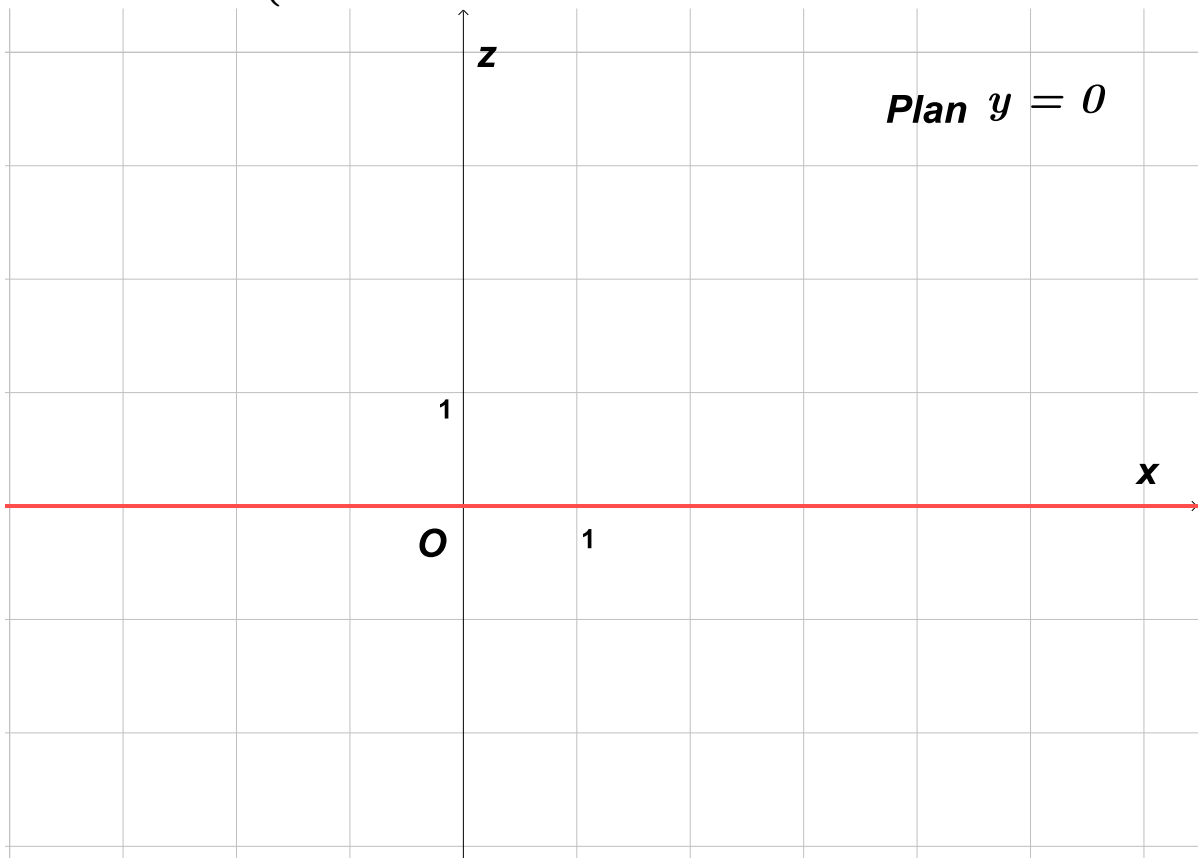
5. L'intersection de  $S$  avec le plan d'équation  $y = h$  est caractérisé par le système

$$\begin{cases} xy - 2az = 0 \\ y = h \end{cases} \iff \begin{cases} hx - 2az = 0 \\ y = h \end{cases}$$

On reconnaît l'intersection de deux plans non parallèles, l'intersection est une droite.

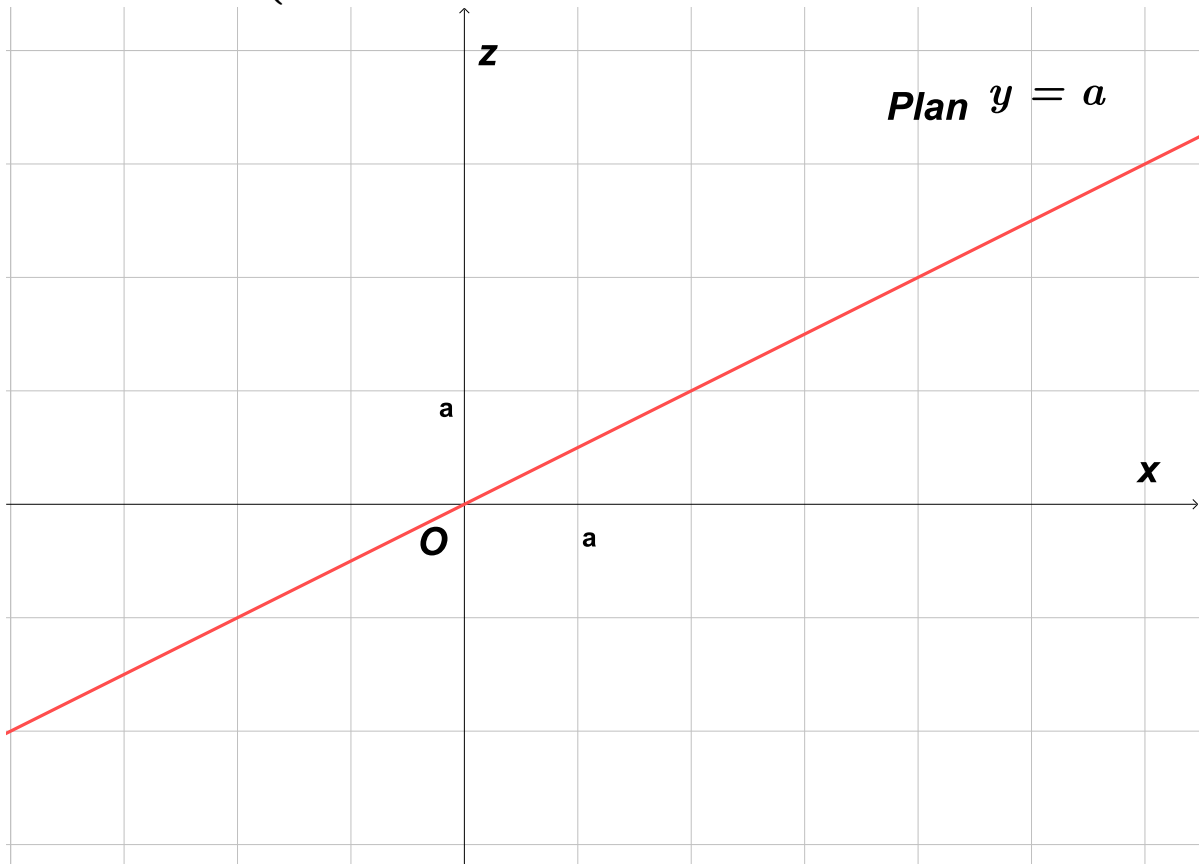
- cas  $h = 0$ .

Le système donne  $\begin{cases} z = 0 \\ y = 0 \end{cases}$ . On reconnaît l'axe  $(Ox)$



- cas  $h = a$ .

Le système donne  $\begin{cases} z = \frac{1}{2}x \\ y = a \end{cases}$ .



6. L'intersection de  $S$  avec le plan d'équation  $z = h$  est caractérisé par le système

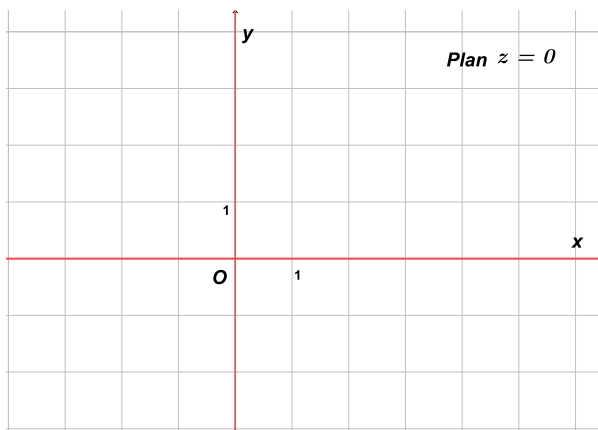
$$\begin{cases} xy - 2az = 0 \\ z = h \end{cases} \iff \begin{cases} xy = 2ah \\ z = h \end{cases}$$

- cas  $h = 0$ .

Le système s'écrit

$$\begin{cases} xy = 0 \\ z = 0 \end{cases} \iff \begin{cases} x = 0 \\ z = 0 \end{cases} \text{ ou } \begin{cases} y = 0 \\ z = 0 \end{cases}$$

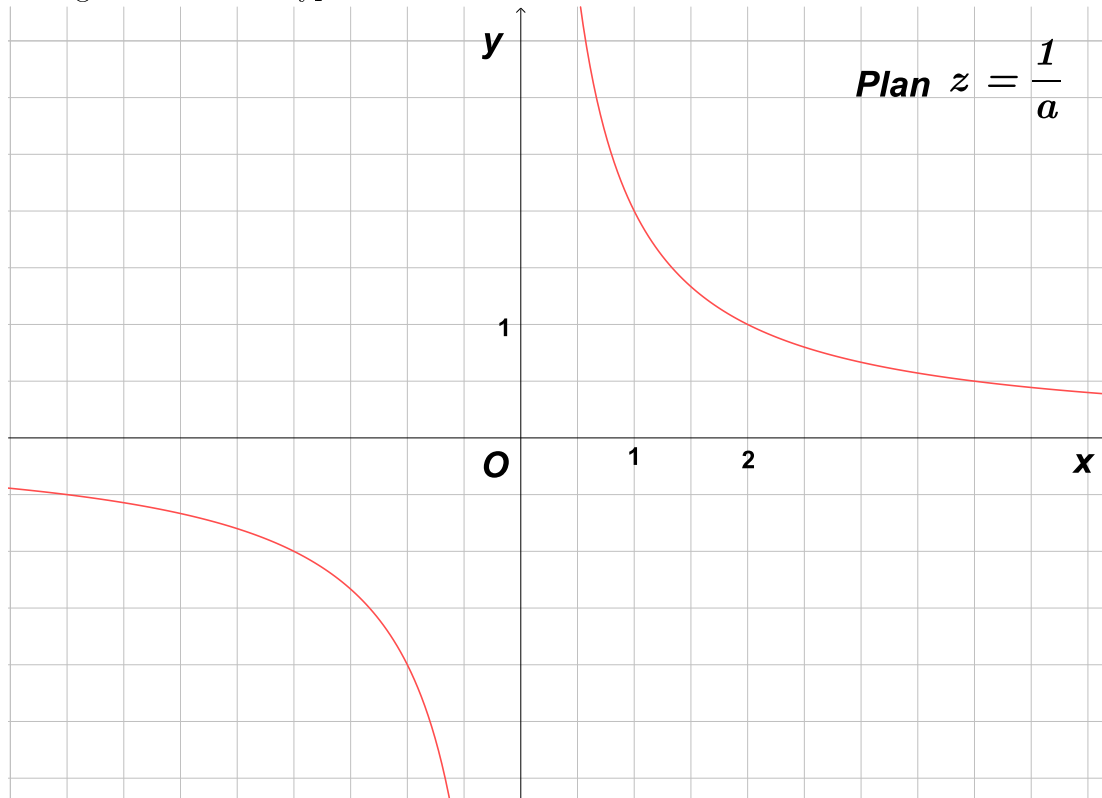
On reconnaît la réunion de deux droites: l'axe  $(Ox)$  et l'axe  $(Oy)$



- cas  $h = \frac{1}{a}$ .  
Le système s'écrit

$$\begin{cases} xy = 2 \\ z = \frac{1}{a} \end{cases} \iff \begin{cases} y = \frac{2}{x} \\ z = \frac{1}{a} \end{cases}$$

Il s'agit donc d'une hyperbole



7. Soit  $M_0(x_0, y_0, z_0)$  un point de  $S$

- Notons  $F : \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}$   
 $(x, y, z) \mapsto xy - 2az$

$$\text{On a } \nabla_{M_0} F = \begin{pmatrix} y_0 \\ x_0 \\ -2a \end{pmatrix} \neq \vec{0} \text{ car } a \neq 0$$

Ainsi  $M_0$  est un point régulier de  $S$ .

Conclusion: la surface  $S$  est régulière

- Le plan tangent  $\mathcal{P}_{M_0}$  a pour équation cartésienne

$$\begin{pmatrix} y_0 \\ x_0 \\ -2a \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} x - x_0 \\ y - y_0 \\ z - z_0 \end{pmatrix} = y_0 \cdot x + x_0 \cdot y - 2a \cdot z - 2x_0 y_0 + 2a z_0 = 0$$

Comme  $M_0 \in S$  on a  $x_0 y_0 = 2a z_0$ , et donc

on trouve comme équation simplifiée  $\mathcal{P}_{M_0} : y_0 x + x_0 y - 2a z - 2a z_0 = 0$

- Notons 
$$g : \mathbb{R}^2 \longrightarrow \mathbb{R}$$
  

$$(x,y) \longmapsto \frac{xy}{2a}$$

La matrice de  $g$  en  $(x_0, y_0)$  est  $H = \begin{pmatrix} 0 & \frac{1}{2a} \\ \frac{1}{2a} & 0 \end{pmatrix}$

On a  $\det(H) = \frac{-1}{4a^2} \neq 0$  donc  $H$  est inversible.

On a  $\chi_H(X) = X^2 - \left(\frac{1}{2a}\right)^2 = \left(X - \frac{1}{2a}\right)\left(X + \frac{1}{2a}\right)$ .

Les valeurs propres sont donc  $\frac{1}{2a}$  et  $\frac{-1}{2a}$  : comme elles sont de signes opposés, on peut conclure par théorème que **le plan tangent traverse la surface au voisinage de  $M_0$**

8. (a) L'intersection est caractérisée par le système 
$$\begin{cases} xy - 2az & = 0 \\ x \sin \theta - y \cos \theta & = 0 \end{cases}$$

Afin de ne pas avoir différents cas à envisager, je propose la solution suivante.

On remarque que

$$x \sin \theta - y \cos \theta = 0 \iff \begin{vmatrix} x & \cos \theta \\ y & \sin \theta \end{vmatrix} = 0 \iff \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} \text{ et } \begin{pmatrix} \cos \theta \\ \sin \theta \end{pmatrix} \text{ sont colinéaires}$$

Ainsi on a

$$x \sin \theta - y \cos \theta = 0 \iff \exists t \in \mathbb{R}, \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = t \cdot \begin{pmatrix} \cos \theta \\ \sin \theta \end{pmatrix}$$

En revenant au système initial, on a bien

$$\begin{cases} xy - 2az & = 0 \\ x \sin \theta - y \cos \theta & = 0 \end{cases} \iff \exists t \in \mathbb{R}, \begin{cases} x & = t \cdot \cos \theta \\ y & = t \cdot \sin \theta \\ z & = \frac{xy}{2a} \end{cases} \iff \exists t \in \mathbb{R}, \begin{cases} x & = t \cdot \cos \theta \\ y & = t \cdot \sin \theta \\ z & = \frac{t^2 \cdot \sin \theta \cos \theta}{2a} = \frac{t^2 \cdot \sin(2\theta)}{4a} \end{cases}$$

- (b) Le projeté de  $\Gamma_\theta$  sur  $xOy$  a pour représentation paramétrique 
$$\begin{cases} x & = t \cdot \cos \theta \\ y & = t \cdot \sin \theta \\ z & = 0 \end{cases} \text{ avec } t \in \mathbb{R}.$$

**On reconnaît la représentation paramétrique de la droite qui passe par le point  $O$  et de vecteur directeur  $(\cos \theta, \sin \theta, 0)$**

- (c) Le projeté de  $\Gamma_\theta$  sur  $xOz$  a pour représentation paramétrique 
$$\begin{cases} x & = t \cdot \cos \theta \\ z & = t^2 \cdot \frac{\sin(2\theta)}{4a} \\ y & = 0 \end{cases} \text{ avec } t \in \mathbb{R}.$$

**Différents cas sont à envisager**

- i) si  $\theta = \frac{\pi}{2}$  le système devient  $x = y = z = 0$ .

**Il s'agit donc d'un point, le point  $O$**

- ii) si  $\theta = 0$  ou  $\pi$  le système devient 
$$\begin{cases} x & = \pm t \\ y & = 0 \\ z & = 0 \end{cases} \text{ avec } t \in \mathbb{R}.$$

**On reconnaît une droite, l'axe  $Ox$**



iii) sinon le système équivaut à 
$$\begin{cases} x = t \cdot \cos \theta \\ z = \frac{\sin(2\theta)}{a \cdot \cos^2 \theta} \cdot x^2 \end{cases} \text{ avec } t \in \mathbb{R}.$$

**On reconnaît une parabole (quand  $t$  décrit  $\mathbb{R}$ ,  $x$  décrira également  $\mathbb{R}$ )**

(d) Nous allons déterminer un repère  $(O, \vec{I}, \vec{J}, \vec{K})$  avec  $\vec{K}$  vecteur normal au plan d'équation  $x \cdot \sin \theta - y \cdot \cos \theta = 0$ .

- On pose  $\vec{K} = \sin \theta \cdot \vec{i} - \cos \theta \cdot \vec{j} = \begin{pmatrix} \sin \theta \\ -\cos \theta \\ 0 \end{pmatrix}$  et  $\vec{J} = \vec{k} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$ .

On pose ensuite  $\vec{I} = \vec{J} \wedge \vec{K} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \wedge \begin{pmatrix} \sin \theta \\ -\cos \theta \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \cos \theta \\ \sin \theta \\ 0 \end{pmatrix}$

- Notons  $P = \begin{pmatrix} \cos \theta & 0 & \sin \theta \\ \sin \theta & 0 & -\cos \theta \\ 0 & 1 & 0 \end{pmatrix}$  la matrice de passage de la base  $(\vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$  à la base  $(\vec{I}, \vec{J}, \vec{K})$ .

Comme  $P$  est la matrice de passage d'une base orthonormée à une base orthonormée, on sait que  $P$  est une matrice orthogonale, c'est à dire que  $P^{-1} = {}^t P$

- Notons  $(X, Y, Z)$  les coordonnées dans ce nouveau repère.

On a  $\begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = P \begin{pmatrix} X \\ Y \\ Z \end{pmatrix}$ , et ainsi  $\begin{pmatrix} X \\ Y \\ Z \end{pmatrix} = P^{-1} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = {}^t P \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix}$

- Dans le nouveau repère,  $\Gamma_\theta$  a donc pour représentation paramétrique

$$\begin{pmatrix} X \\ Y \\ Z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \cos \theta & \sin \theta & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ \sin \theta & -\cos \theta & 0 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} t \cdot \cos \theta \\ t \cdot \sin \theta \\ t^2 \cdot \frac{\sin 2\theta}{4a} \end{pmatrix} \text{ avec } t \in \mathbb{R}$$

Ce qui donne

$$\begin{cases} X = t \\ Y = t^2 \cdot \frac{\sin 2\theta}{4a} \\ Z = 0 \end{cases} \text{ avec } t \in \mathbb{R}$$

On envisage deux cas

i) si  $\theta \in \{0, \frac{\pi}{2}, \pi\}$  alors on reconnaît une droite, la droite  $(OX)$

ii) sinon, c'est une parabole

(e) Soit  $\theta \neq 0 \left[ \frac{\pi}{2} \right]$  fixé.

On se place dans le nouveau repère.

- Notons  $\lambda = \frac{\sin(2\theta)}{4a}$

$\Gamma_\theta$  est la courbe tracée dans le plan  $XOY$  de représentation paramétrique  $\begin{cases} X = t \\ Y = \lambda \cdot t^2 \end{cases}$

avec  $t \in \mathbb{R}$ .

- Le point  $O$  appartient effectivement à  $\Gamma_\theta$ : c'est le point correspondant à  $t = 0$

D'après la question 2, le centre de courbure, noté  $C_\theta$ , associé au point  $O$  est donc le point de coordonnées  $(0, \frac{1}{2\lambda}) = (0, \frac{2a}{\sin(2\theta)})$  dans  $(O, \vec{I}, \vec{J})$

Ainsi

$$\overrightarrow{OC_\theta} = \frac{2a}{\sin(2\theta)} \vec{J} = \frac{2a}{\sin(2\theta)} \vec{k}$$

- Lorsque  $\theta$  décrit  $]0, \pi[-\{\frac{\pi}{2}\}$ , on a  $2\theta$  qui décrit  $]0, 2\pi[-\{\pi\}$ , et ainsi  $\sin(2\theta)$  décrit  $[-1, +1]^*$  et  $\frac{2a}{\sin(2\theta)}$  décrit  $] -\infty, -2a] \cup [2a, +\infty[$   
(remarque: sans tenir se raisonnement, il était également possible d'étudier les variations de la fonction  $\theta \mapsto \frac{2a}{\sin(2\theta)}$  sur  $[-2a, +2a]^*$ )

Ainsi le lieu décrit par  $C_\theta$  est l'axe  $(Oz)$  privé des points  $(0, 0, z)$  avec  $|z| < 2a$ .

9. (a) • On va procéder par double inclusion.

Notons  $S'$  le support de la nappe  $(\mathbb{R}^2, f)$

i) **Montrons que  $S' \subset S$**

Soit  $M = (x, y, z) \in S'$

Il existe donc  $(u, v) \in \mathbb{R}^2$  tel que 
$$\begin{cases} x = u \\ y = 2av \\ z = uv \end{cases}$$

On a alors  $xy - 2az = u \cdot (2av) - 2a(uv) = 0$ ,  
ce qui prouve que  $M \in S$

ii) **Montrons que  $S \subset S'$**

Soit  $M = (x, y, z) \in S$

On sait que l'on a  $xy = 2az$  c'est à dire  $z = \frac{xy}{2a}$

Posons  $u = x$  et  $v = \frac{y}{2a}$

On a alors 
$$\begin{cases} x = u \\ y = 2av \\ z = \frac{xy}{2a} = uv \end{cases}$$

ce qui prouve que  $M = (x, y, z) \in S'$

- On remarque que l'on peut écrire

$$\forall (u,v) \in \mathbb{R}^2, f(u,v) = \begin{pmatrix} u \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} + v \begin{pmatrix} 0 \\ 2a \\ u \end{pmatrix}$$

A  $u$  fixé, on reconnaît la paramétrisation de la droite passant par le point  $\begin{pmatrix} u \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$  et de vecteur directeur  $\begin{pmatrix} 0 \\ 2a \\ u \end{pmatrix}$ .

**$S$  est donc bien une surface réglée, car ses lignes coordonnées à  $u$  fixé sont des droites!**

- (b) Comme par théorème, on sait que le plan tangent en point  $M(u_0, v_0)$  d'une surface réglée contient la génératrice qui passe par ce point, le plan tangent est le même le long d'une génératrice ssi la direction de son vecteur normal est constante, c'est à dire ici, si la direction du vecteur  $\frac{\partial f}{\partial u}(u_0, v_0) \wedge \frac{\partial f}{\partial v}(u_0, v_0)$  est indépendant de  $v_0$ .

Le calcul donne

$$\frac{\partial f}{\partial u}(u_0, v_0) \wedge \frac{\partial f}{\partial v}(u_0, v_0) = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ v_0 \end{pmatrix} \wedge \begin{pmatrix} 0 \\ 2a \\ u_0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -2av_0 \\ -u_0 \\ 2a \end{pmatrix}$$

On peut constater que cette direction n'est jamais la même pour deux valeurs distinctes de  $v_0$  (et ainsi on répond à la question (c) également!).

En effet, soit  $v_1 \neq v_0$ , on a

$$\begin{pmatrix} -2av_0 \\ -u_0 \\ 2a \end{pmatrix} \wedge \begin{pmatrix} -2av_1 \\ -u_0 \\ 2a \end{pmatrix} = \underbrace{(v_0 - v_1)}_{\neq 0} \cdot \underbrace{\begin{pmatrix} 0 \\ 4a^2 \\ 2au_0 \end{pmatrix}}_{\neq \vec{0}} \neq \vec{0}$$

**Conclusion: en deux points d'une même génératrice les plans tangents sont toujours distincts: a fortiori, le plan tangent n'est pas le même le long d'une même génératrice!**